

## CURSO DE MONITOR DE TIEMPO LIBRE COBEÑA

### INFORMACIÓN GENERAL CURSO

**FECHAS:** Del de 6 de abril al 30 de julio Fase teórico-práctica

MARZO						
L	M	M	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
<del>18</del>	19	20	21	22	23	24
25	26	27	<del>28</del>	<del>29</del>	<del>30</del>	<del>31</del>

MAYO						
L	M	M	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

ABRIL						
L	M	M	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	<del>20</del>	<del>21</del>
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

JUNIO						
L	M	M	J	V	S	D
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

Sábados de 10-14h

Domingos de 10-14h y de 16-20h

7, 8 y 9 de Junio Convivencia en Albergue

El alumno deberá asistir de manera íntegra al 80% de las sesiones.

**IMPORTANTE:** Cualquier ausencia o falta debe ser justificada.

Si el alumno falta más del 20% de las horas de formación (aunque sea de “manera justificada”) **NO podrá ser calificado como APTO**, y no podrá obtener el diploma.

#### **COSTE DEL CURSO:**

**320 €**

(Consultar subvenciones para miembros de Scouts de Madrid)

Banco Santander 0049 0263 54 2211851792

Señalar en el concepto: “Nombre Apellidos CURSO DE MONITORES COBEÑA”

**ES NECESARIO CUBRIR AL MENOS 20 PLAZAS PARA QUE EL PROYECTO SEA VIABLE.**

**Incluye:**

- Equipo docente
- Material para la formación y documentación.
- Seguro de responsabilidad civil y accidentes durante la fase teórico-práctica.
- Coordinación presencial.
- Alojamiento y pensión completa (Transporte no incluido)
- Tutorías presenciales y on-line con el alumno
- Coordinación con la entidad demandante y acogedora.
- Oferta de prácticas en Grupos de la Asociación de Scouts de Madrid
- Tramitación de diplomas.

**REQUISITOS:**

- Graduado escolar/educación secundaria obligatoria.
- Edad 17 años cumplidos al inicio de la formación.

**DOCUMENTACIÓN NECESARIA PARA LA MATRÍCULA:**

- 1 Foto
- Fotocopia del DNI
- Fotocopia del título de Graduado en ESO, o titulación superior
- Reguardo bancario

**INSCRIPCIONES**

Escuela de Animación y Tiempo Libre de scouts de Madrid

c/ Atocha 115 3ºD

914294321

[formacion@scoutsdemadrid.org](mailto:formacion@scoutsdemadrid.org)

[Formulario de inscripción](#)

**FASE PRÁCTICA**

120 horas.

Se dispone de dieciocho meses para la realización de las prácticas, a partir de la finalización de la fase teórico-práctica, pudiendo hacerse de las siguientes maneras:

**MODALIDAD INTENSIVA**

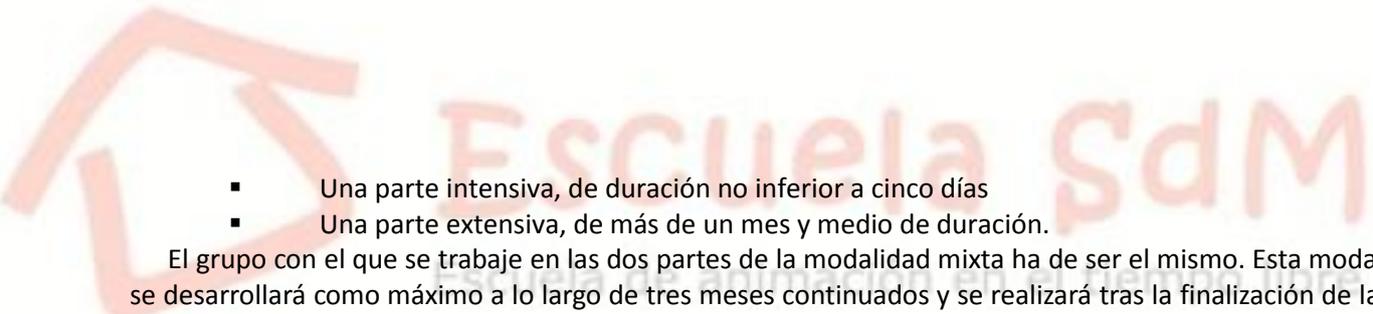
Mínimo de diez días de actividad intensiva en campamentos, colonias, campamentos urbanos, granjas-escuela, etc, que se realizará tras la finalización de la fase teórico-práctica.

**MODALIDAD EXTENSIVA.**

Al menos tres meses de actividad continuada en una actividad de animación juvenil en una entidad que desarrolle de forma permanente tareas con niños y jóvenes. No se podrá comenzar la fase de prácticas en esta modalidad hasta que la escuela haya evaluado que el alumno ha adquirido los conocimientos mínimos para comenzarla.

**MODALIDAD MIXTA.**

Constituida por:

- 
- Una parte intensiva, de duración no inferior a cinco días
  - Una parte extensiva, de más de un mes y medio de duración.

El grupo con el que se trabaje en las dos partes de la modalidad mixta ha de ser el mismo. Esta modalidad se desarrollará como máximo a lo largo de tres meses continuados y se realizará tras la finalización de la fase teórico-práctica.

## CONTENIDOS

### ÁREA SOCIOCULTURAL

- Tiempo Libre y Animación Sociocultural.
- Realidad de niños y jóvenes en la comunidad de Madrid. El uso del tiempo libre.
- Valores y Cultura.
- Compromiso Social

### ÁREA EDUCATIVA

- Educación formal y no formal.
- El entorno como medio educativo. Agentes educativos. Desajustes con el entorno: Causas y Efectos. Inadaptación y marginación.
- Etapas del desarrollo psico-social de la infancia y adolescencia.
- La dinámica grupal.
- El monitor como educador y animador, su papel en el grupo de niños y jóvenes
- Educación para la inclusión: personas con discapacidad.
- Legislación
- Educación para la salud: sexualidad y afectividad.
- Educación para la salud: prevención de drogodependencias.
- Educación para la justicia social.

### ÁREA DE TÉCNICAS:

- Creatividad.
- Técnicas de animación grupal.
- Técnicas de primeros auxilios y protección civil.
- Técnicas de aire libre y educación ambiental.
- El juego como herramienta educativa.
- Veladas.
- Nuevas tecnologías como herramienta pedagógica.
- Técnicas de expresión artística
- Juegos deportivos y predeportivos.

### CONTENIDOS PROPIOS:

- Presentación y técnicas de conocimiento.
- La planificación: elaboración de proyecto.
- La evaluación: elaboración de memoria
- Escultismo
- Evaluación y clausura